

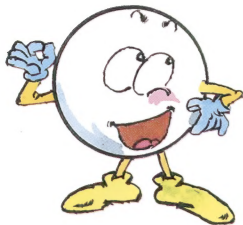
namcot

# サイドポケット

とり あつかい せつ めい しよ  
取扱説明書



©1987 DATA EAST CORP./NAMCO LTD.



このたびはナムコット・ゲームカセット「サイドポケット」をお求めいただきまして、まことにありがとうございます。ゲームの楽しみ方をたくさん盛りこんだ、この取扱説明書を、プレイの前にお読みいただきますと、より楽しく遊ぶことができます。

1	いつまでも子供じゃないんだゾ.....	1
2	ゲーム構成<ビリヤードにもいろいろあるんだ>.....	2
3	操作法<コントローラーを使いこなそう>.....	4
4	トレーニング<基本が大事！>.....	6
5	ポケットゲーム<世界チャンピオンをめざせ！>.....	14
6	ナインボール<腕の見せどころ>.....	18
7	これぞ究極のテクニック.....	20



いつまでも

<sup>こども</sup>  
子供じゃないんだゾ。

いつもアニキが<sup>い</sup>言っていた。

「ビリヤードっていうのは、<sup>こども</sup>子供にできる<sup>ゲーム</sup>勝負  
じゃないゾ。オマエにはまだ<sup>はや</sup>早すぎる」って。

でもアニキだって、ついこの<sup>まえ</sup>前まで<sup>しか</sup>パパに叱  
られるたびに、自分の<sup>じぶん</sup>部屋で<sup>へや</sup>ベソをかいていた  
じゃないか…。

ボクだっていつまでも<sup>こども</sup>子供じゃないんだ。この  
「サイドポケット」で<sup>テクニク</sup>バッチリ<sup>みが</sup>腕を磨いて、アニキ  
をギャフンと<sup>い</sup>言わせてあげるんだ。



## 2 ゲーム構成



「サイドポケット」は、ビリヤードを基本テクニックから学べる「トレーニング」、対戦相手とテクニックの火花を散らす「ポケットゲーム」、「ナインボール」と1人でも、2人でも多彩に楽しむことのできるシミュレーションゲームです。

### ●POCKET GAME (ポケットゲーム・1人用)

街のハスラーとして鳴らすキミが、CITY CLASSからスタートして、腕を磨きながら、日本、アメリカ、世界のチャンピオンを目指していくゲームです。(14ページ参照)



# ビリヤードにもいろいろあるんだ。

## ●TRAINING(トレーニング)

球を撞くポイント(撞点)などを基礎から教えてくれる「LESSON」と、実戦的なトレーニングのできる「PRACTICE」。2つのモードで基本テクニックをしっかりと身につけてください。(8ページ参照)

## ●POCKET GAME(ポケットゲーム・2人用)

1人用とはひと味ちがう対戦モード。5セット終了時のトータルポイントで勝敗を競うオリジナル・ルールのゲームです。(16ページ参照)

## ●NINE BALL(ナインボール・2人用)

ビリヤードゲームの中で、ダンゼン人気のあるゲーム。9番のボール(9ボール)をどちらが早く落とすかで勝敗が決まる、という簡単そうなゲームですが……？ テクニックが決め手!!(18ページ参照)

### 3 操作法



#### ■ 画面表示

画面上部には、得点、持ち球数および、撞点（手球＝自分の撞く球のポイント）、パワーなどが表示されています。

「サイドポケット」では選んだゲームモードによって、画面表示の内容がすこし変わってきます。ここでは「ポケットゲーム」の場合の画面で基本的な表示を説明します。



# コントローラーを使いこなそう

■コントローラーの使い方 このゲームでは選んだゲームモードによって、コントローラーの使い方がすこしずつちがいます。

ここでは「ポケットゲーム」の場合の操作方法を中心に基本的なコントローラーの使い方を説明します。

## ⑧ボタン+十字ボタン

⑧ボタンを押したまま十字ボタンの操作で撞点を選びます。

### 十字ボタン

方向線の移動に使います。

### セレクトボタン

ゲームモードの選択に使います。(タイトル画面時)

### スタートボタン

ゲームのスタートに使います。

## ⑨ボタン

的球の番号が表示

されます。もう1度押せばもとに戻ります。

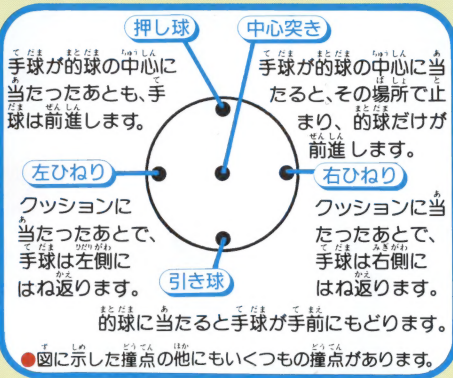
## ⑩ボタン

ボタンを押すとパワーメーターが作動します。もう1度押せばパワーが決まり、手球がショットされます。

## ④ トレーニング

ビリヤードゲームを楽しむためには、基本テクニックをしっかりと覚えることが必要です。ゲームの「トレーニング」モードに入る前に、撞点（手球＝自分の撞く球のポイント）と手球がクッションに当たり、どのように変化するかを頭に入れてください。

### ■ 手球の撞点 (ⓐボタン＋＋ボタンで選択)

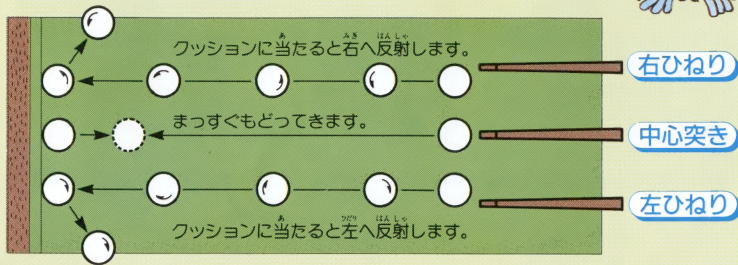




# 基本が大事！

## ■クッションの使い方

クッションに当たってからの反射角度は、撞点のちがい  
だけではなく、パワーのちがいによっても変わってきます。  
トレーニングをくり返し、しっかりと覚えてください。

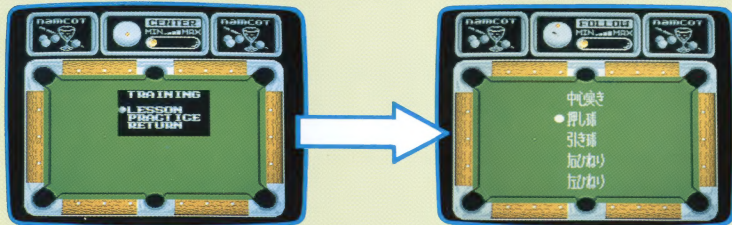


## □ レッスン

トレーニングモードから「LESSON」を選択(＋ボタン→**A**ボタン)。

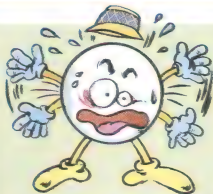
撞点によって手球の進み方がちがうことを基本的に教えてくれます。

練習したい撞き方を選んでください(＋ボタン→**A**ボタン)。



# れんしゅう ショットの練習

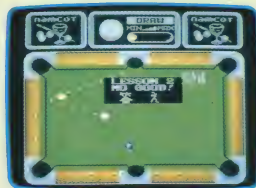
## ■ レッスン開始！



- コンピュータがお手本を見せてくれます。



- 3つの応用問題。パワー、方向に注意して、ショット！



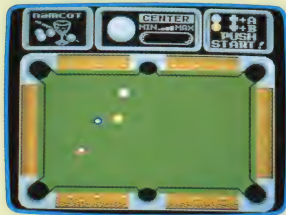
- 正しいショットができないと、コンピュータが正解を教えてください。

- レッスンを終えたいときは、セレクトボタンを押してください。タイトル画面にもどります。

## ■プラクティス

トレーニングモードから「<sup>ブラクティス</sup>PRACTICE」を<sup>せんたく</sup>選択(＋ボタン→**A**ボタン)。

<sup>てだま</sup>手球、<sup>まとだま</sup>的球を自由<sup>じゆう</sup>に配置<sup>はいち</sup>して、<sup>どうてん</sup>パワー、<sup>かんけい</sup>撞点、<sup>じっせんてき</sup>クッション<sup>れんしゅう</sup>の関係を<sup>ブラクティス</sup>実戦的に練習(PRACTICE)することができます。



### ■<sup>てだま</sup>手球の<sup>いどうほうほう</sup>移動方法

- ①スタートボタンを押してください。
- ②**A**ボタン＋**＋**ボタンで<sup>てだま</sup>手球が<sup>いどう</sup>移動できます。
- ③もう1度スタートボタンを押せば、<sup>いどう</sup>移動完了<sup>かんりょう</sup>です。<sup>れんしゅう</sup>練習をはじめてください。

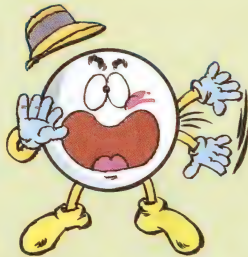


# じっせんてき れんしゅう つ 実践的な練習を積もう！

## ■ 的球の移動方法

的球は3個まで使って練習することができます。いろいろな場面を設定してください。

- ① スタートボタンを押してください。
- ② 的球の数を決めてください（＋ボタンの上下）。1～3個の的球を設定できます。
- ③ 移動させる的球を決めてください（＋ボタンの左右）。このとき右上のウィンド内に移動できる球が表示されます。
- ④ Bボタン＋＋ボタンで的球が移動できます。
- ⑤ もう1度スタートボタンを押せば、移動完了です。練習をはじめてください。 ※ ③・④を繰り返せば3個の的球を自由に配置させることができます。





# いま 今のプレイをもう一度

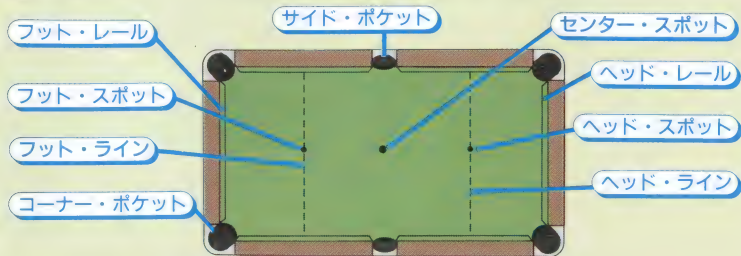
## さいげん ■再現プレイ

てだま あやま お まとだま お  
手球を誤って落としてしまったり、的球をすべて落と  
し終わると、最初のプレイを再現してくれます。練習をく  
り返して、得意のショットを身につけてください。



- れんしゅう お  
練習を終えたいときは、セレクトボタン  
を押してください。タイトル画面にもど  
ります。

テクニックを覚えるだけが基本ではありません。ゲームの舞台ともなる、ポケット・テーブルについての説明をしましょう。



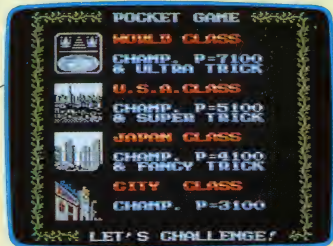
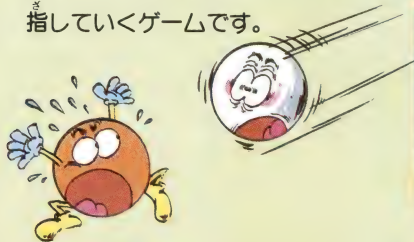
※ ポケットゲームでファールショットをすると、手球はヘッド・スポットに、ポケットに落ちた的球はフット・スポットにもどされます。

## 5 ポケットゲーム

ポケットゲームは<sup>じゅんばん</sup>順番に<sup>かんけい</sup>関係なく<sup>まと</sup>的球を<sup>お</sup>落とし、<sup>とくてん</sup>得点を<sup>きそ</sup>競う「サイドポケット」オリジナル・ルールของเกมです。

### 1人用

<sup>まち</sup>街の<sup>な</sup>ハスラーとして<sup>うで</sup>鳴らす<sup>みが</sup>キミが<sup>シテイ</sup>腕を<sup>ジャパン</sup>磨きながら、<sup>ユー エス エー</sup>CITY、<sup>ワールド</sup>JAPAN、<sup>め</sup>U.S.A.、<sup>さ</sup>WORLDチャンピオンを<sup>め</sup>目指していくゲームです。



# せ かい 世界チャンピオンをめざせ！

## ●ゲームの進め方

各クラスにはチャンピオンにふさわしい得点(1ゲームごと)、テクニック(トリックショット)が決められています。それらをクリアすれば、チャンピオンとして認められ、次のクラスに進むことができます。

## ●持ち球

画面に表示される持ち球は、ミスショット(的球をポケットに落とせない)で小さくなり、誤って手球を落としてしまうと1個減ります。(ミスショット2回で1個減る。)

## ●ゲームオーバー

持ち球がなくなるとゲームオーバーです。



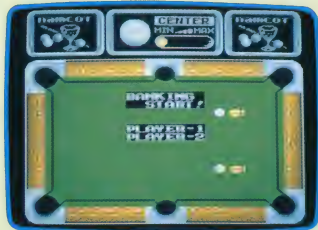
# テクニックの火花を散らせ！

## 2人用

●**ゲームの進め方** 対戦相手と5セットのゲームを行い、トータル得点で勝敗が決まります。手球を落としたり、ミスショットをすると相手のプレイに変わりますが、持ち球数に制限はありません。

## ●バンキング

ビリヤードゲームでプレイの順番を決める方法がバンキングです。パワーメーターが動き始めたらショットしてください(Ⓐボタン)。左側のクッションに反射した球が、右側のクッションに近いプレイヤーが先攻です。





## ●ボーナス

ゲーム中にあらわれる★のポケットに  
的球を落とすとボーナスです。持ち球が増  
えたり、得点が増えるだけでなく、思わぬ  
トリックショットも楽しめます。(2人用  
のときはボーナス得点です。)

## ●得点法

的球をひとつ落とすごとに100点。その上、  
番号順に、また連続で的球を落とすことによ  
って、ゲーム終了後に500点ずつ加算されます。  
それ以外にも、思わぬボーナス得点が……。



## ⑥ ナインボール

1番から9番までの9つの球をつかい、どちらが早く9番の球（9ボール）を落とせるか、を競うゲームです。ただし、ショットは的球の中の最小ナンバーの球に最初にヒットさせなければなりません。

### ●ゲームの進め方

セット数を3、7、15セットのうちから選んでください（＋ボタン→④ボタン）。バンキング（16ページ）で順番を決め、プレイ開始です。

ミスショット、ファールをするとプレイヤーが入れかわり、選んだセット数の過半数を先取したプレイヤーの勝ちです。



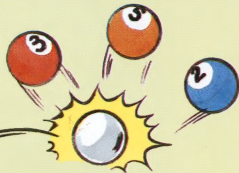
## うで み 腕の見せどころ

### ●ファール

ま と だ ま   な か   さ い し ょ う   た ま  
的球の中の最小ナンバーの球にヒット  
しなかった場合、また、手球をポケット  
に落としてしまった場合はファールになり、プレイヤーが変わります。

つぎ   て   だ ま   じ ょ う  
次のプレイヤーは手球をテーブル上の  
好きな場所に置き、プレイをすることが  
できます。(＋ボタン＋Aボタン)

また、3回連続でファールをすると、  
セットを失いますから注意してください。



## 7 これぞ究極のテクニック

基本テクニックをしっかりとマスターしたキミは、もう1人前のハスラー。

押し球、引き球、ひねり球、いろいろな球を打てるようになりましたね。だけど、どうしても

的球に当たりそうもない、とゼツボーしたことはありませんでしたか？

そこで最後に超ハイクラスのテクニックをご紹介します。そう、究極のテクニック「マッセ」です。

コントローラーで押し球を選ぶ手順で、**+**ボタンをさらに上に入れてください。「マッセ1～3」まで、全部で7つの撞点を選べます。

でも、ゲームで使う前にしっかりと練習してください。球がテーブルから飛び出してしまいますよ。



室内で行われる競技として人気の高いビリヤード。「サイドポケット」はビリヤードの持つおもしろさを、そのまま画面に再現しました。

球を撞くポイント、クッションの使い方からハイテクニクの「マッセ」まで、テクニクもいろいろ。また、その時、その状況に応じた的確な撞き方、狙い方など、ビリヤードには、はかりしれない奥の深さがあります。技術、経験、頭脳をフル回転させて、チャンピオン・ハスラーを目指してください。

## 使用上の注意

- カセットを交換するときは、必ず電源を切ってください。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下の使用や保管、強いショック等  
は避けて下さい。また、絶対に分解はしないで下さい。
- 端子部に直接ふれたり、水にぬらしたりしないよう御注意下さい。



「遊び」をクワイエットする—————  
**株式会社 ナムコ**

〒146 東京都大田区多摩川2-8-5 ナムコット係 ☎03(756)7651

●故障等のお問い合わせは、お買い求めのお店、もしくは下記まで

(株)ナムコ・サービスセンター

〒222 神奈川県横浜市港北区樽町2-1-60 ☎横浜045(542)8761